


**3D моделирование  
для компьютерных игр  
Положение о конкурсе**

г. Астана, 2024

ОГЛАСОВАНО»  
Главный эксперт  
 Молдаш А.О.  
2024 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о проведении городского чемпионата WorldSkills Astana 2024г.  
по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» для студентов колледжей  
технического и профессионального образования, в возрасте от 16 до 22 лет города Астана.

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Городской чемпионат WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» проводится Управлением образования города Астана.
- 1.2. Организаторами городского чемпионата WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» является ТОО «URBAN COLLEGE».
- 1.3. Городской чемпионат WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» представляет собой очное соревнование, предусматривающее выполнение конкретных заданий с последующей оценкой.
- 1.4. Городской чемпионат WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» проводится среди студентов колледжей

## 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ГОРОДСКОГО ЧЕМПИОНАТА

- 2.1. Городской чемпионат WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» проводится среди студентов и молодых специалистов предприятий города Астаны, в целях повышения престижа профессии 3D-аниматора.
- 2.2. Развитие компетентности будущего специалиста, оказание содействия к повышению практических навыков и популяризации высокого уровня мастерства работников в области 3D моделирования.
- 2.3. Привлечение интереса работодателей к созданию условий для подготовки кадров, повышения их квалификации и конкурентоспособности.
- 2.4. Определение кандидатов для участия на республиканском конкурсе.
- 2.5. Привлечение работодателей к взаимному сотрудничеству.
- 2.6. Повышение профессионального мастерства работников сферы строительства, качества их работы, совершенствование навыков и приемов работы в сфере услуг.
- 2.7. Содействие определению новых современных направлений подготовки кадров, в 3D - моделировании.

## 3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

- 3.1. Городской чемпионат WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» проводится с 22 мая по 28 мая 2024 г. по адресу: г. Астана, ул. Даулеткерей, 1, ТОО «URBAN COLLEGE»
- 3.2. Заявки (Приложение №1) принимает Технический колледж до 10 марта 2024 года по адресу Улица Бердибек Сокпакбаев, 19 Сарыарка район,

#### **4. УЧАСТНИКИ ГОРОДСКОГО ЧЕМПИОНАТА**

- 4.1. В городском чемпионате WorldSkills Astana 2024 г. по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» принимают участие студенты и молодые специалисты предприятий города в возрасте до 22 лет.
- 4.2. Каждое учебное заведение или предприятие выделяет одного сопровождающего специалиста по данной компетенции (эксперта), который включается в число экспертов регионального Чемпионата.

#### **5. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ГОРОДСКОГО ЧЕМПИОНАТА**

- 5.1. Возраст участников — не старше 22 лет.
- 5.2. Городской чемпионат WorldSkills Astana 2024 г по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» является индивидуальным первенством.
- 5.3. Обязательное требование к участнику чемпионата — обладать навыками 3D - аниматора. 3D-аниматор создает в трехмерной графике компьютерные персонажи и среду для игровой, художественной, рекламной анимации.
- 5.4. Участник городского чемпионата WorldSkills Astana по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» обеспечивается организаторами всеми необходимыми средствами разработки.
- 5.5. Номер участника чемпионата определяется с помощью жеребьевки и соответствует номеру рабочего места.
- 5.6. Каждый участник обязан иметь при себе удостоверение личности.
- 5.7. Все участники Чемпионата и эксперты обязаны соблюдать правила техники безопасности и охраны труда (Приложение №2). Несоблюдение участником норм и правил техники безопасности ведет к потере баллов. Постоянное нарушение норм безопасности может привести к временному или перманентному отстранению конкурсанта от участия в чемпионате.

#### **6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЧЕМПИОНАТА WORLDSKILLS ASTANA ПО КОМПЕТЕНЦИИ «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР» И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ РАБОТ**

- 6.1. Городской чемпионат «Worldskills Astana 2024» по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» включает в себя выполнение заданий по двум модулям, описание и критерии оценки которых предоставляются за месяц до начала соревнования.
- 6.2. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.
- 6.3. Эксперты чемпионата утверждаются из числа опытных специалистов и профессионалов отрасли и числа экспертов-компатриотов.
- 6.4. Нарушение правил участником наказывается штрафными баллами.
- 6.5. Запрещается использование сотового телефона во время выполнения работы. Время выполнения практических заданий 2 (два) конкурсных дня.
- 6.6. Задания чемпионата секретные

**7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ГОРОДСКОГО  
ЧЕМПИОНАТА WORLDSKILLS ASTANA ПО КОМПЕТЕНЦИИ  
«3D МОДЕЛИРОВАНИЕ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР»**

7.1. Итоги Чемпионата определяются на основании протокола CIS и основанного на нем протокола экспертов.

7.2. Итоговые показатели выполняемых конкурсных заданий эксперты определяют в соответствии с разработанными критериями оценок, утверждёнными Оргкомитетом Чемпионата.

7.3. По решению сводного протокола определяются победители (1, 2 и 3 место) Городского чемпионата «Worldskills Astana 2024» по компетенции «3 D моделирование для компьютерных игр»

7.4. Предусмотрено награждение по номинациям:

первое место - золоток призер;

второе место - серебряный призер;

третье место - бронзовый призер.

Любой участник, не получивший медаль или особую награду, получает Сертификат об участии в Городском Чемпионате WorldSkills Astana 2024

Приложение №1

Заявки для участия в Чемпионате по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр» принимаются до 10 марта 2024 года по образцу:

Городской чемпионат WorldSkills Astana 2024г  
Список участников по компетенции «Мехатроника» и экспертов

№ п/п	Ф.И.О., Дата рождения	Организация, участница	Место работы, должность/ место учебы	Электронный адрес и номер телефона	Руководитель

Наш адрес: г. Астана, Улица Бердибек Сокпакбаев, 19 Сарыарка район, Астана Технитческий колледж, e-mail: wsk2021nursultan@mail.ru

Приложение №2

Протокол

Инструктажа по охране труда и технике безопасности на рабочем месте участников  
Городской чемпионат WorldSkills Astana 2024г по компетенции по компетенции «3D моделирование для компьютерных игр»

№п/п	Ф.И.О. Участника/эксперта	Подпись инструктируемого участника/эксперта	Ф И О Инструктирующего технического эксперта	Подпись инструктирующего